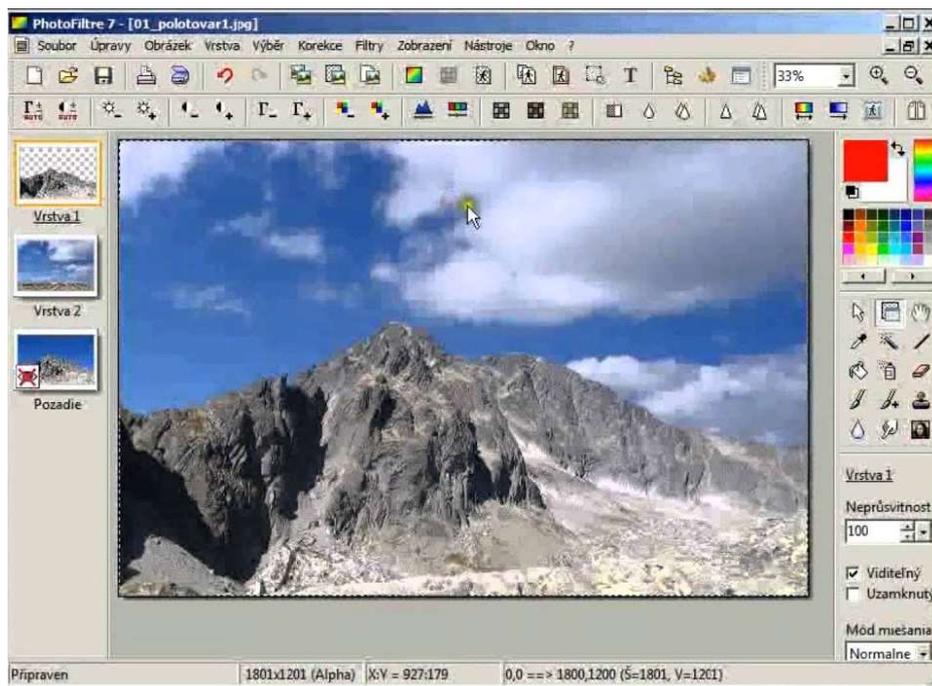


Traitement photo numérique

Niveau débutant



Support de cours conçu et réalisé par l'AGFI
© 2022-01
Association Garéoultaise de Formation Informatique
Web : <http://www.agfi.fr> - Email : contact@agfi.fr



TABLE DES MATIERES

1.	INTRODUCTION.....	3
2.	NOTIONS PHOTOGRAPHIQUES DE BASE.....	3
2.1.	LE CADRAGE	3
2.2.	L'OUVERTURE	5
2.3.	LES MODES	8
3.	LES PRISES DE VUES AVEC SMARTPHONE.....	10
3.1.	INTRODUCTION.....	10
3.2.	LE PARAMÉTRAGE.....	10
3.3.	LA RETOUCHE.....	11
4.	LA RETOUCHE PHOTOS AVEC WINDOWS.....	12
4.1.	LE RECADRAGE	12
4.2.	RETOURNER.....	15
4.3.	CORRECTION COULEUR / LUMINOSITÉ.....	16
4.4.	CORRECTION YEUX ROUGES / BOUTONS.....	17
4.5.	LES FILTRES	19
4.6.	INFORMATIONS SUR LE FICHER	21
5.	LES LOGICIELS DE RETOUCHE PHOTOS.....	22
6.	LA GESTION DU LOGICIEL PHOTOFILTRE	24
6.1.	L'INSTALLATION.....	24
6.2.	LANCEMENT DE PHOTOFILTRE	26
7.	PRESENTATION DU LOGICIEL	27
8.	LA BARRE DES MENUS	29
9.	LA BARRE D'OUTILS	33
9.1.	PRÉSENTATION	33
9.2.	DESCRIPTION DES BOUTONS.....	33
10.	LA PALETTE D'OUTILS.....	34
11.	LA PALETTE DE COULEURS.....	35
11.1.	UTILISATION DES COULEURS	35
11.2.	SÉLECTION DES COULEURS DE PREMIER PLAN ET D'ARRIÈRE-PLAN	35
11.3.	INVERSER LES COULEURS DE PREMIER PLAN ET D'ARRIÈRE-PLAN	36
11.4.	RÉINITIALISER LES COULEURS DE PREMIER PLAN ET D'ARRIÈRE-PLAN.....	36
11.5.	SÉLECTIONNER UNE COULEUR DANS UNE COMMANDE.....	37
11.1.	LISTE DES OUTILS	37
11.2.	POSITION DE LA PALETTE D'OUTILS	38
12.	L'AFFICHAGE DES IMAGES	38
12.1.	OUVRIR UNE IMAGE	38
12.1.	TAILLE DE LA ZONE DE TRAVAIL	40
12.2.	ORGANISER LES FENÊTRES.....	41

12.3.	NAVIGUER DANS LE DOSSIER DE L'IMAGE	43
12.4.	UTILISER LA GRILLE DE REPÉRAGE	43
12.5.	CRÉER UNE NOUVELLE IMAGE.....	44
13.	LES COMMANDES DE CADRAGE & TAILLE D'IMAGES	46
13.1.	TAILLE DE L'IMAGE.....	47
13.2.	LE RECADRAGE	53
14.	LES CORRECTIONS AUTOMATIQUES	57
14.1.	LES CORRECTIONS DE LUMINOSITÉ.....	57
14.2.	RATTRAPER UNE PHOTO FLOUE.....	59
14.3.	LA GOMME MAGIQUE.....	59
14.4.	LES FILTRES	60
15.	TRAVAILLER AVEC LES SÉLECTIONS.....	71
15.1.	DÉFINITION.....	71
15.2.	LES SÉLECTIONS VECTORIELLES	72
15.3.	CONTOUR ET REMPLISSAGE PARAMÉTRABLE.....	75
16.	LES AUTRES COMMANDES DE RETOUCHES	77
16.1.	CRÉER UN PANORAMA	77
17.	PRÉSENTATION DES CALQUES	78
17.1.	DÉFINITION.....	78
17.2.	LES TYPES DE CALQUE.....	78
17.3.	TRAVAILLER AVEC LES CALQUES.....	79
17.4.	LA BARRE DES CALQUES	79
17.5.	LA BOÎTE DE DIALOGUE [PROPRIÉTÉS DU CALQUE].....	80
17.6.	L'OUTIL GESTIONNAIRE DE CALQUES	80
17.7.	CRÉER UN NOUVEAU CALQUE	81
17.8.	OPÉRATIONS DE BASE SUR LES CALQUES.....	86